
Looper 简介

1. Looper 类用来为一个线程开启一个消息循环

android 中新诞生的线程是没有开启消息循环的。(主线程除外,主线程系统会自动为其创建 Looper 对象,开启消息循环。)Looper 对象通过 MessageQueue 来存放消息和事件。一个线程只能有一个 Looper,对应一个 MessageQueue。

2. Looper.prepare()

在非主线程中直接 new Handler() 会报如下的错误:

```
E/AndroidRuntime( 6173): Uncaught handler: thread Thread-8 exiting due to  
uncaught exception
```

```
E/AndroidRuntime( 6173): java.lang.RuntimeException: Can't create handler  
inside thread that has not called Looper.prepare()
```

原因是非主线程中默认没有创建 Looper 对象,需要先调用 Looper.prepare()启用 Looper。

3. Looper.loop();

让 Looper 开始工作,从消息队列里取消息,处理消息。

注意:写在 Looper.loop()之后的代码不会被执行,这个函数内部是一个循环。