

教你学会使用率超高的AsyncTask

课程介绍

1. 多线程相关

2. AsyncTask

- 详解
- 实践
- 应用

多线程的那些事

1. 何为线程、多线程？
2. 为什么要使用多线程？
3. ANR (Application Not Responding)
4. 什么时候使用多线程？
5. Android当中的多线程.....

多线程的那些事(二)

1. Main/UI Thread 和 Worker Thread
2. Main/UI Thread 和 Worker Thread之间的通信
3. Thread / Runnable 线程安全
4. 普通的主线程更新
 - ① Activity.runOnUiThread(Runnable)
 - ② View.post(Runnable)
 - ③ View.postDelayed(Runnable, long)

多线程中的那些事(三)

1. Handler

2. AsyncTask

- ① 目的：方便后台线程中操作后更新UI
- ② 实现：Thread和Handler进行了封装
- ③ 实质：Handler异步消息处理机制

揭开AsyncTask的小面纱

1. 泛型参数 : `<Params,Progress,Result>`
2. UI操作 `onPreExecute` `onPostExecute`
3. 后台线程操作 `doInBackground`
4. 输入输出 `Params`, `Result`
5. 进度显示 `onProgressUpdate`
6. Show me the code : 下载文件等功能。

那些年AsyncTask的恩恩怨怨

1. 1.6之前 → AsyncTask是串行执行任务的
2. 1.6至2.3 → 线程池异步任务并行运行
3. 3.0以后 → 异步任务被按顺序执行

AsyncTask使用注意事项

1. 主线程中执行execute()
2. Task的实例必须在UI thread中创建
3. 注意防止内存泄露

AsyncTask总结

1. 实践
2. 原理
3. 异步
4. 性能
5. 线程池