



使应用程序,即时接收到由服务

器端发起的通知,或者消息的一

种技术

什么是推送

实现推送的方式

◆ 客户端定时轮询

◆ 客户端与服务器建立长连接

短连接与长连接

◆ 短连接:数据交互时,建立连接,数据交互完成后,连接关闭

◆ 长连接:客户端与服务器之间始终保持着一个通信连接

推送实现原理



Android常用的推送平台

◆ 谷歌云通讯(GCM), 限制访问

◆ 极光推送(jPush)











jPush功能













◆ 注册极光账号

◆ 创建应用并开通推送功能





◆ 自动集成极光SDK

◆ 手动集成极光SDK



◆ 添加jar、so、资源文件

◆ 配置AndroidManifest

◆ 添加继承自BroadcastReceiver的类

◆ 激活jpush插件

测试推送消息

◆ 进入极光平台,选择应用

◆ 点击发送通知功能

◆ 输入发送的通知消息,选择设备,点击发送

自定义消息与推送消息对比



◆ 都可以在receive中接收到回调

◆ 都可以区分用户发送



◆ 自定义消息默认不会通过Notification展示,推送消息则不同



◆ 可以在receive中接收到回调

◆ 可以区分用户发送

◆ 默认会通过Notification展示



◆ 通过对用户进行分组,发送不同的推送内容来测试什么样的内容 更容易被用户点击









◆ 添加附加字段

◆ 获取数据 : bundle.getString(JPushInterface.EXTRA_EXTRA);

◆ 进行自定义操作



◆ 继承 CustomPushNotificationBuilder



◆ JPushInterface. setPushNotificationBuilder(Integer notificationBuilderId, BasicPushNotificationBuilder builder) 指定自定义的样式



◆ 繁多的推送平台

◆ 极光推送通知的类型

◆ 筛选推送目标、通知携带数据

◆ A/B测试

◆ 自定义通知栏