

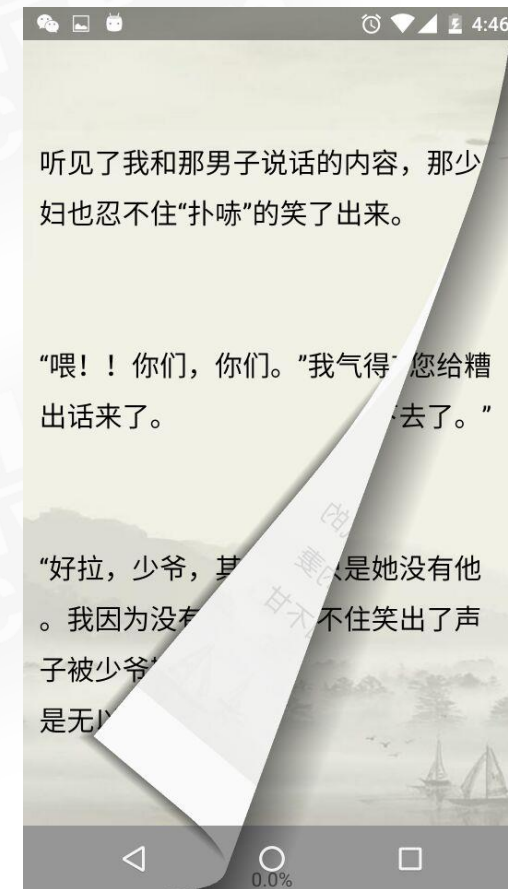
# 快速开发一个阅读器

# 课程介绍

1. **Splash页面-倒计时**
2. **请求接口--》书籍列表**
3. **解析数据**
4. **展示数据--》显示列表**
5. **下载书籍**
6. **加载书箱**

# 应用效果

1. Splash界面
2. 列表界面
3. 阅书界面（第三方）



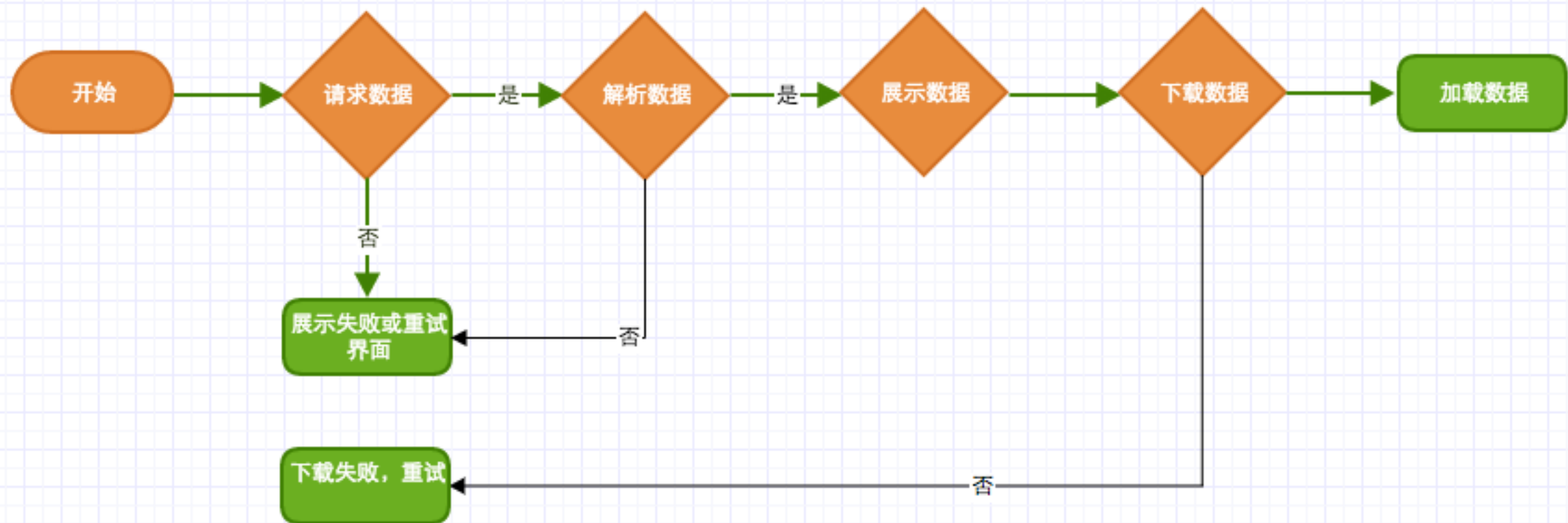
# 引导知识

1. 开源项目、轮子、第三方库、Library、jar、aar
2. Github Gitlab coding.net.....
3. 如何引用

## 第三方库

1. 网络请求：[loopj/android-async-http](http://loopj.com/android-async-http)
2. **Gson** com.google.code.gson:gson:2.7
3. **BookView** →

# 流程分析



# 代码走起

1. 根据流程写代码结构，然后实现方法
2. 自我回归测试以及代码重构
3. 写开发文档

## 扩展知识

1. 如何拆解问题，遇到问题如何解决
2. 如何引用开源项目，并自学接入造轮子

# 课程总结

1. 原理
2. 步骤
3. 实践
4. 方法